**Лабораторная работа №7**

**«Геометрические фигуры»**

Используя наследование и полиморфизм, напишите программу, которая работает с геометрическими фигурами:

1. Треугольник
2. Прямоугольник
3. Круг

Программа должна хранить координаты и размеры фигуры, цвет, уметь вычислять площадь фигуры.

Продемонстрируйте, как ваша программа будет выводить на экран площади всех фигур.